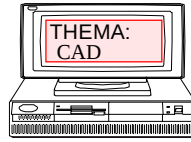


AutoCAD Schulungen

**Grundlagen + Aufbau 2D und 3D
& Menüprogrammierung**



FRANK BÖSCHEN

comt-frank-boeschen@gmx.de

Arbeiten mit

AutoDesk Inventor

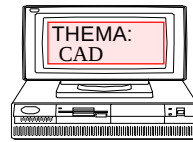
Dynamische Baugruppe

Teil 4.5

©2001/08

AutoCAD Schulungen

Grundlagen + Aufbau 2D und 3D
& Menüprogrammierung



FRANK BÖSCHEN

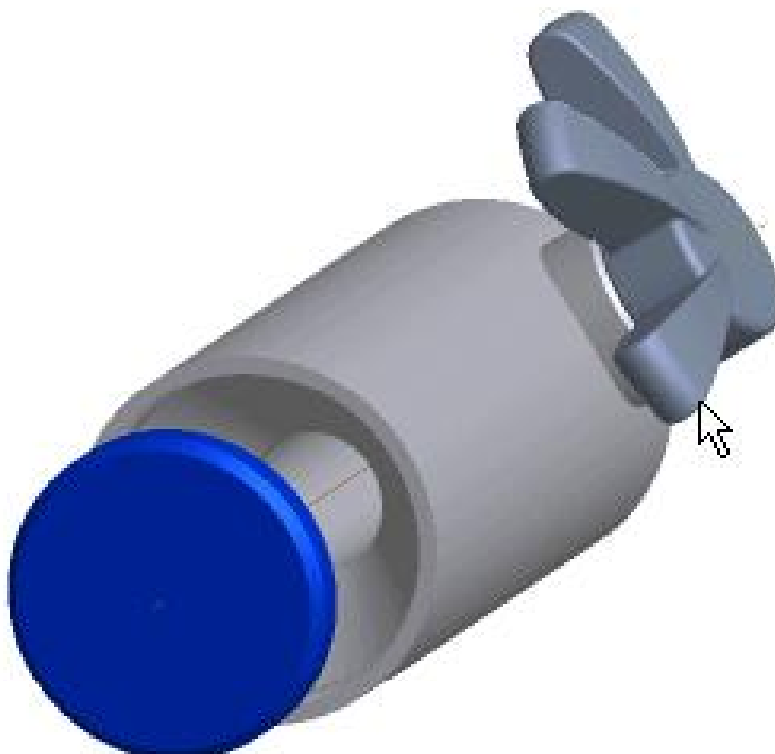
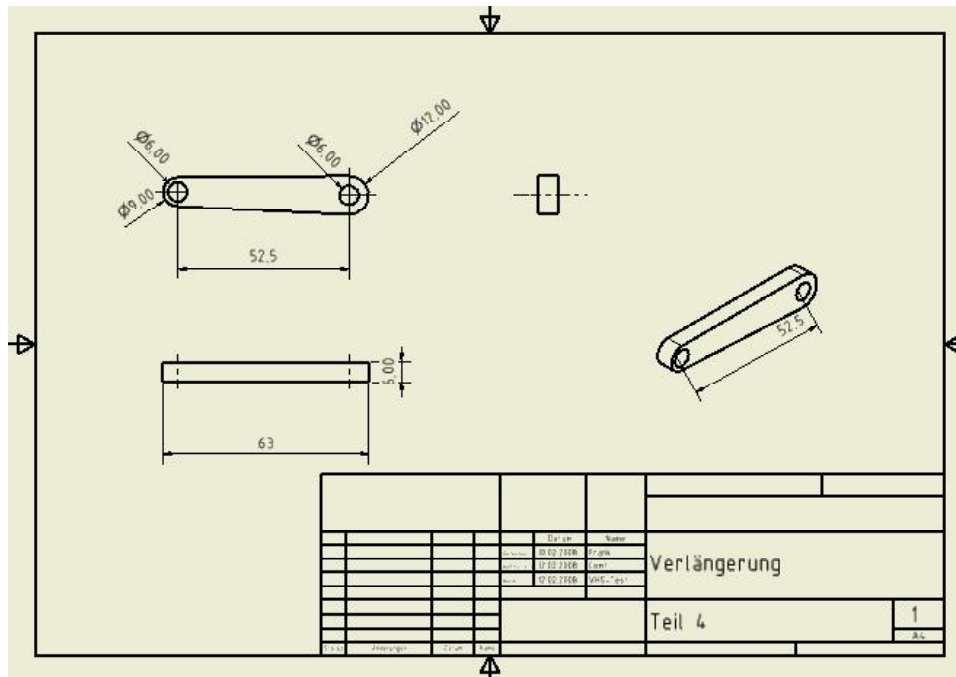
comt-frank-boeschen@gmx.de

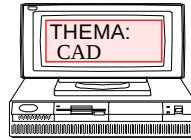
Datum :

Inventor 4.5

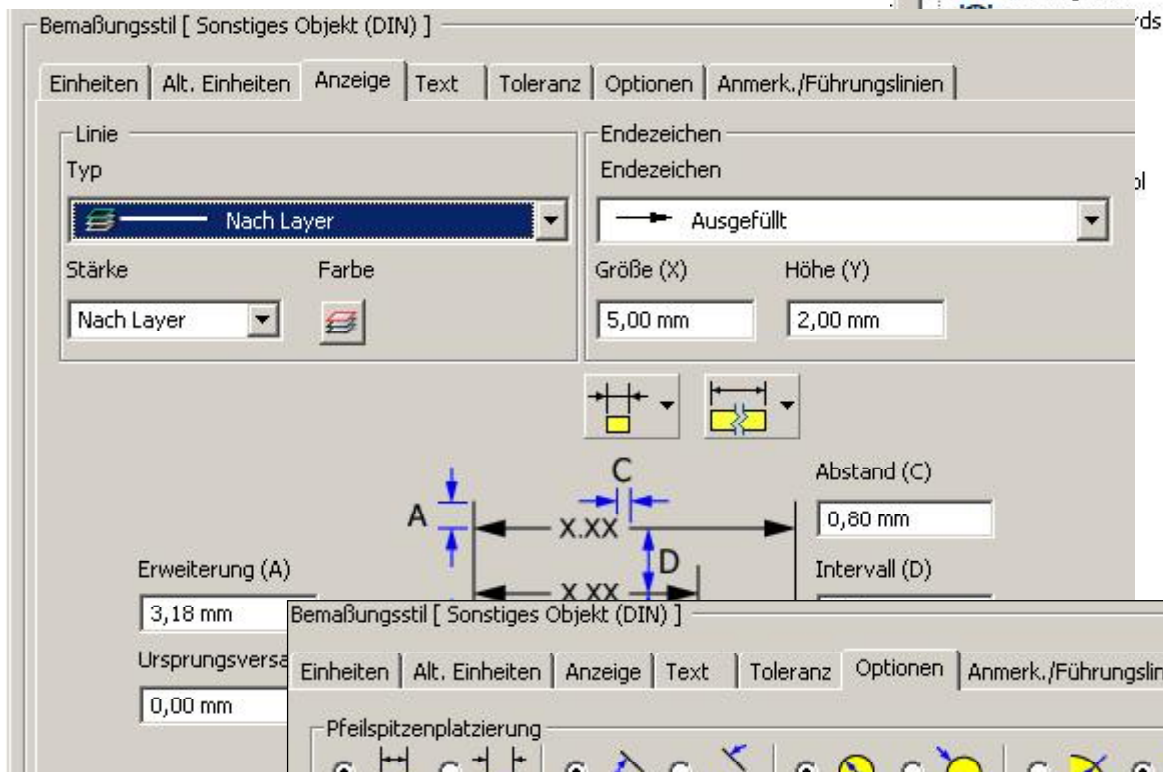
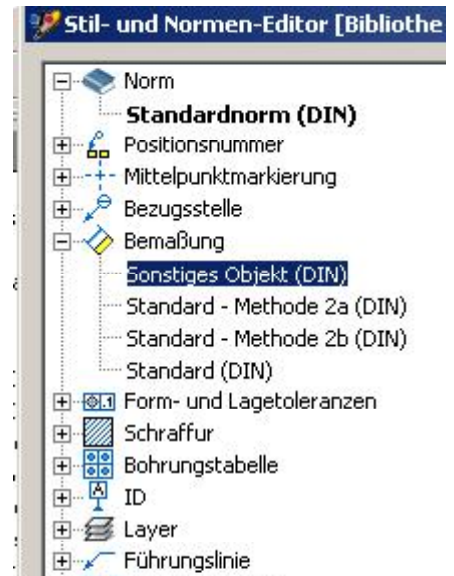
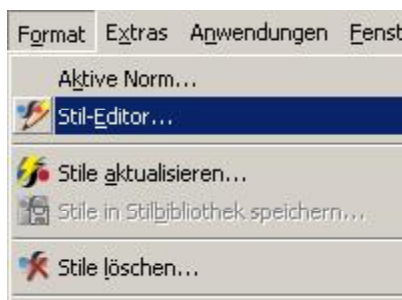
Seite : 2

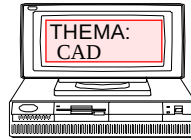
Zeichnungsbeispiele erstellt mit Inventor





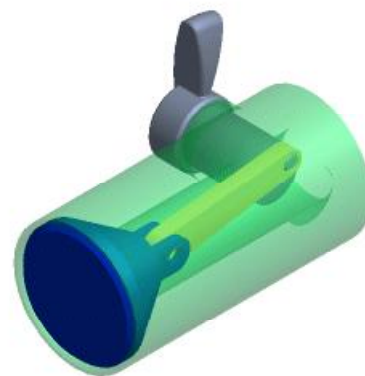
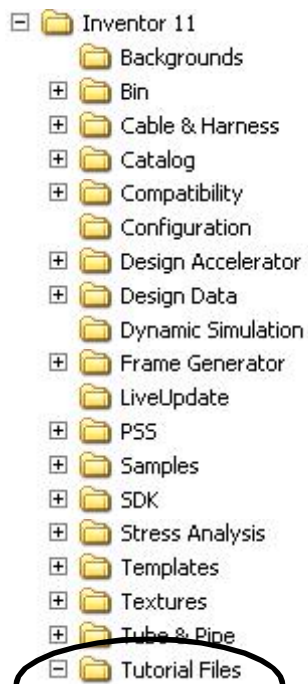
Nachdem Sie eine Zeichnung vom Verbindungsstück erstellt haben, testen Sie verschiedene Einstellungen der Bemaßung und vom Schriftfeld.





Fügen Sie alle Teile so zusammen, dass sich beim Drehen des Hebels die Düse bewegt.

Öffnen Sie die leere Vorgabe Baugruppe Blank_assy.iam aus dem Tutorial Verzeichnis.



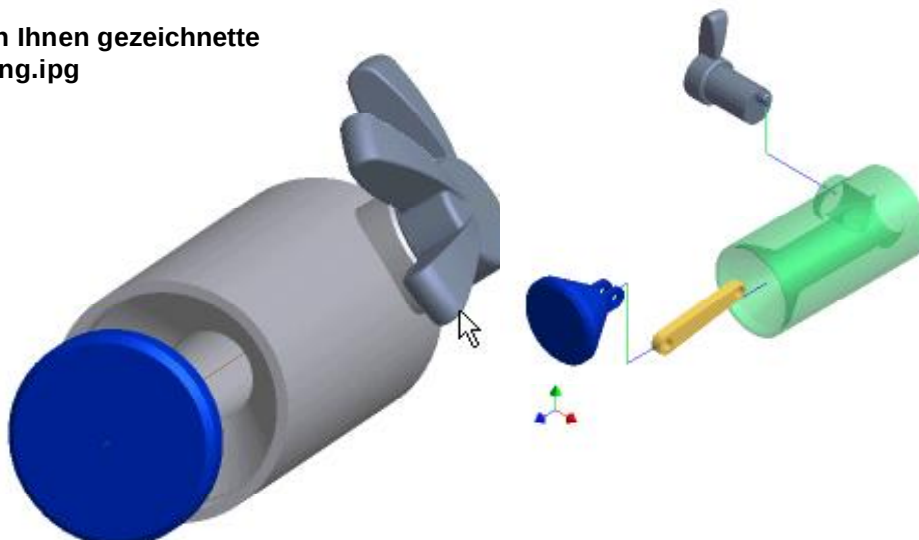
**Erstellen Sie nun Abhängigkeiten.
Beim Drehen des Hebels soll sich die Düse bewegen.**

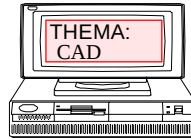


Klicken Sie auf das Werkzeug Abhängigkeit platzieren.

**Plazieren Sie die Bauteile:
Body1.ipg (nach dem Einfügen ausrichten !!)
nozzle1.ipg
knob1.ipg
und die von Ihnen gezeichnete
Verlängerung.ipg**

**Arbeiten Sie zur Unterstützung mit dem
Inventor Script Teil 4.3.**

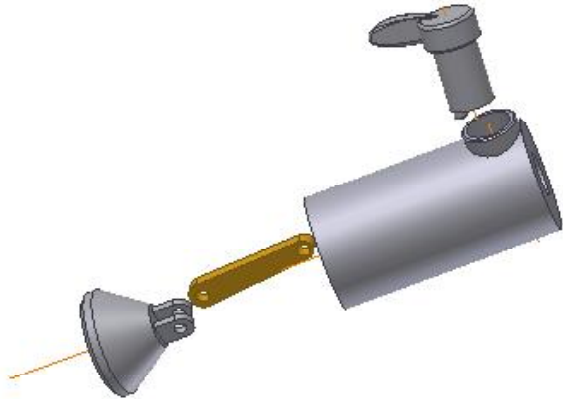




Datum :

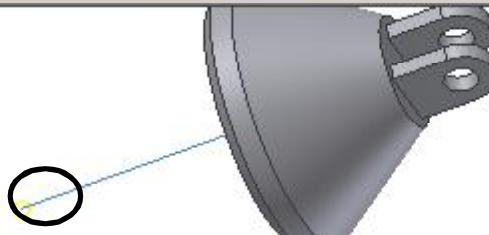
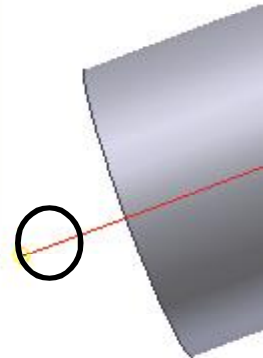
Inventor 4.5

Seite : 6

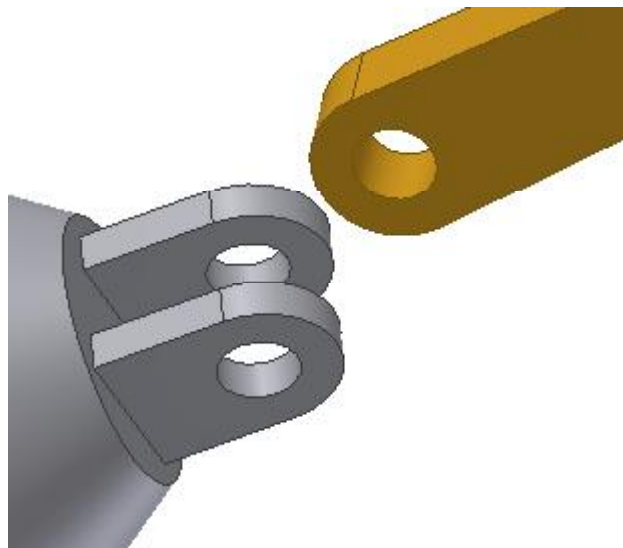


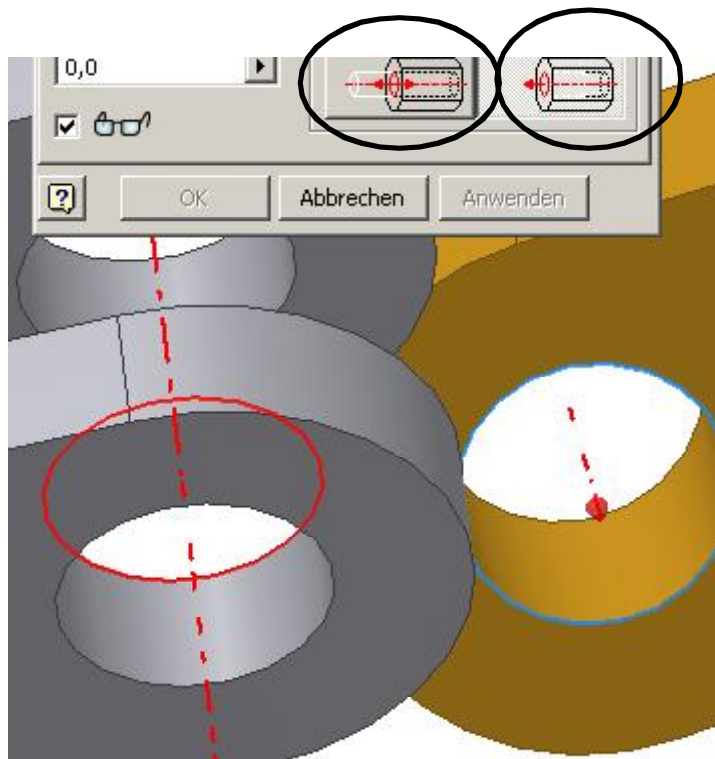
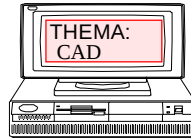
Sie haben die Bauteile platziert.

Beginnen Sie mit
der Abhängigkeit
der Düse

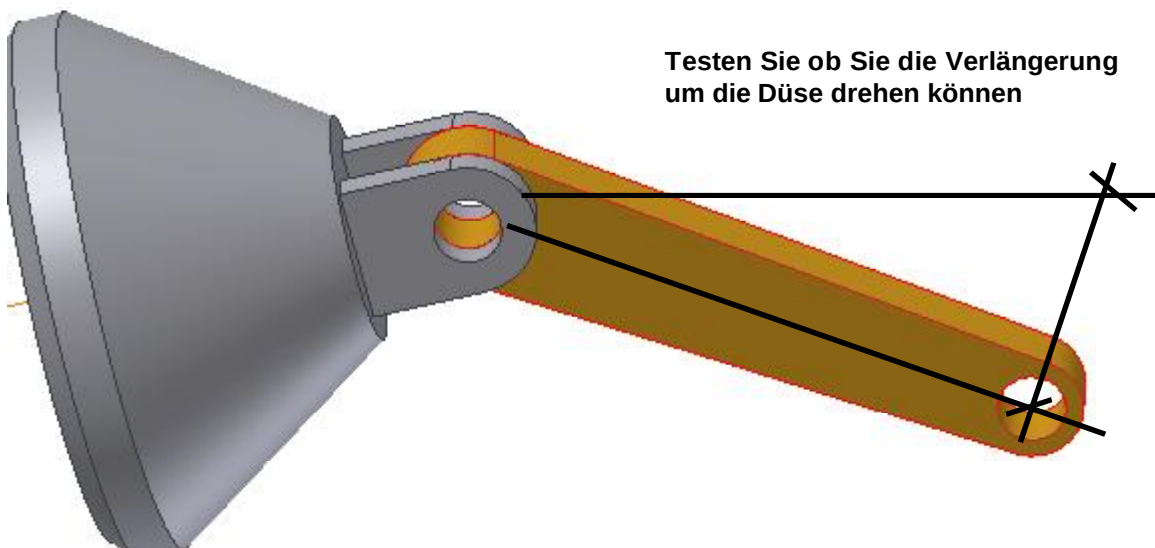
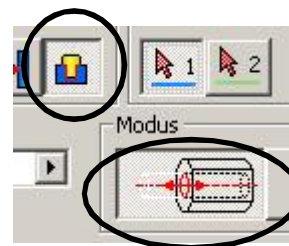


Danach ziehen Sie die Düse aus
dem Körper. Jetzt bekommen
die Düse und das Verbindungs-
stück eine Abhängigkeit

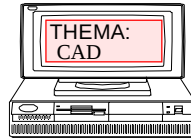




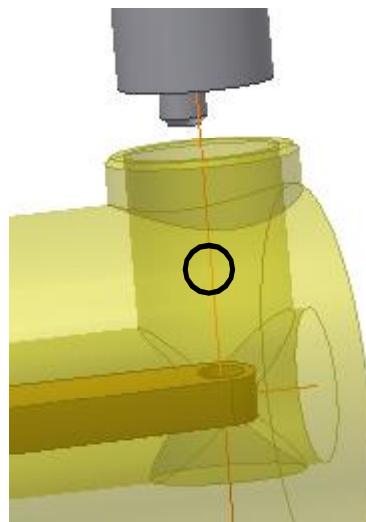
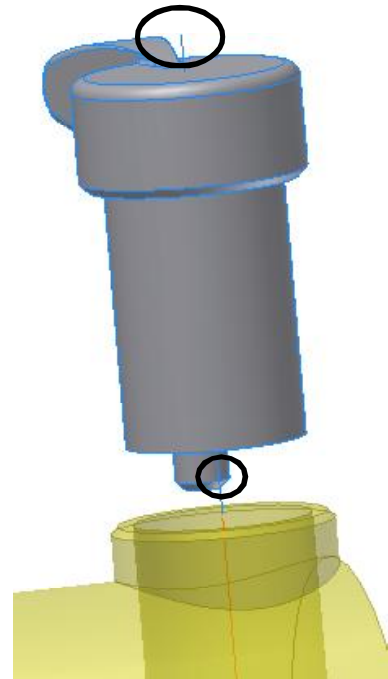
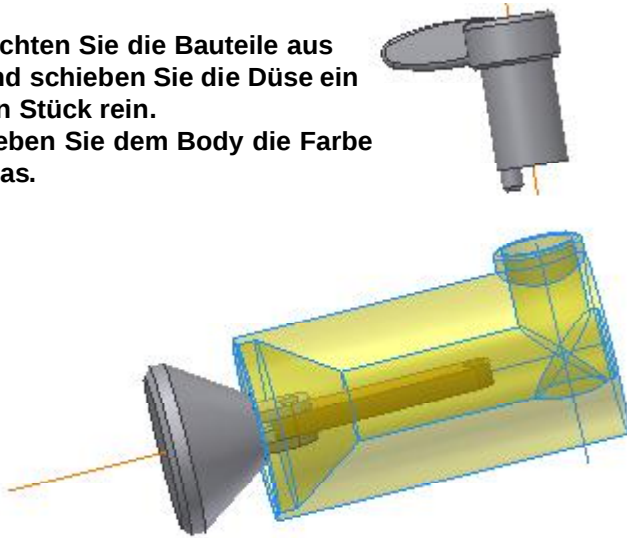
Verbinden Sie die Düse und
die Verlängerung mit der
Abhängigkeit "Einfügen"



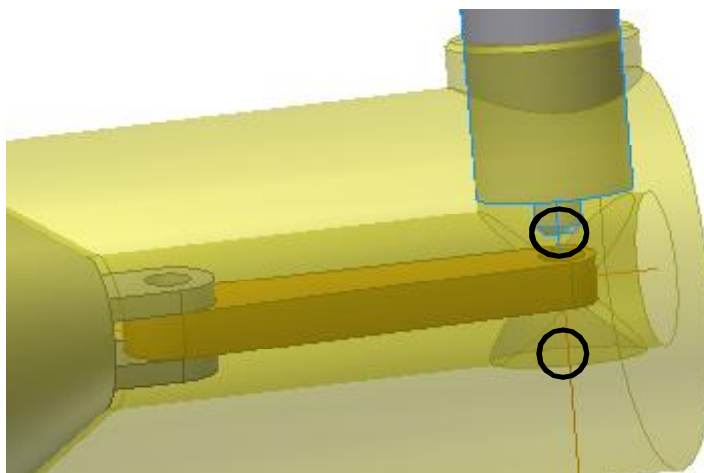
Testen Sie ob Sie die Verlängerung
um die Düse drehen können

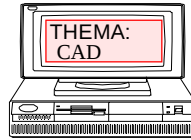


Richten Sie die Bauteile aus und schieben Sie die Düse ein ein Stück rein.
Geben Sie dem Body die Farbe Glas.

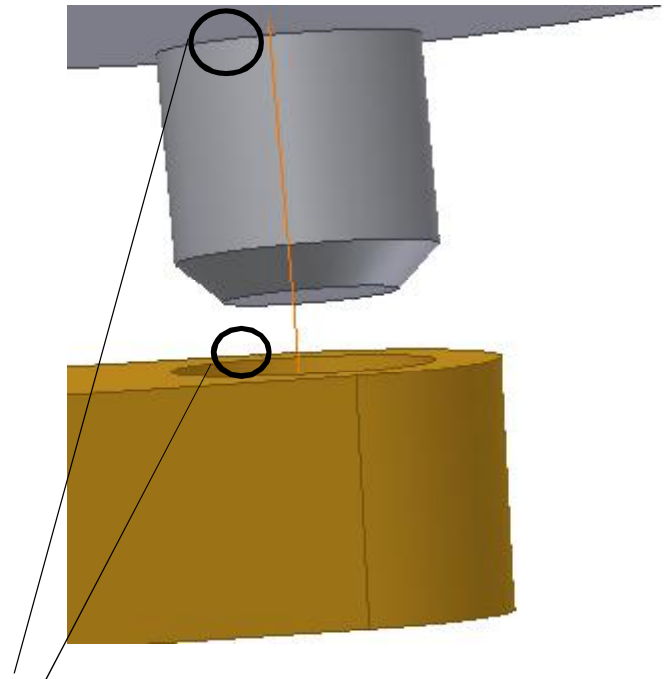
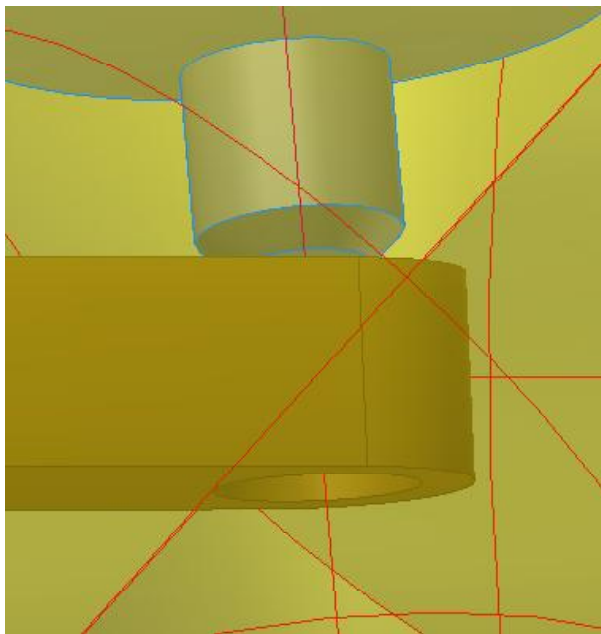


Richten Sie den Hebel weiter aus. Passen Sie die Ansicht an. Erstellen Sie eine Abhängigkeit "Passend" der Achsen und schieben dann den Hebel ein Stück in Richtung der Bohrung.

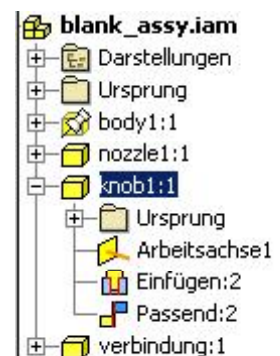
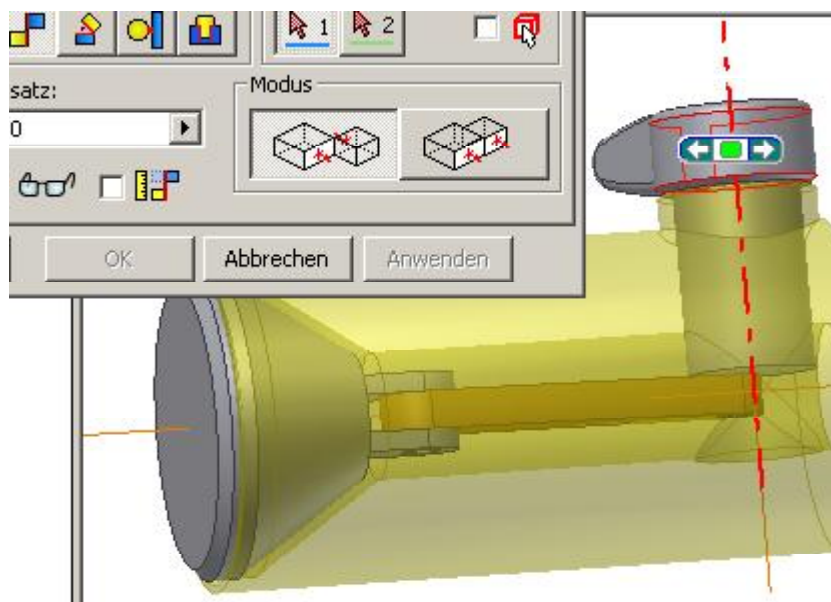




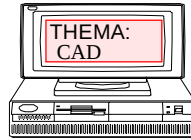
**Blenden Sie den Body aus.
Löschen die die Abhängigkeit "Passend" vom Hebel.**



**Bringen Sie nun die Abhängigkeit
"Einfügen" zwischen Hebel und Verlängerung**



Jetzt bringen wieder die Abhängigkeit Passend zwischen Body und Hebel. Damit hat der Hebel nur eine Abhängigkeit Passend und eine Abhängigkeit Einfügen.



Datum :

Inventor 4.5

Seite : 10

Notizen:

